

УДК 347.77.038:004(4+73)

Бакала Артур Анатолійович,

аспірант кафедри права Європейського Союзу

та порівняльного правознавства

Національного університету «Одеська юридична академія»

КОМП'ЮТЕРНЕ ПІРАТСТВО: ШЛЯХИ ПОДОЛАННЯ ТА МІЖНАРОДНИЙ ДОСВІД БОРОТЬБИ З НИМ

Постановка проблеми. Сьогодні в світі йде процес формування інформаційного суспільства, а тому все більше розвиваються обчислювальні та інформаційні мережі – унікальний симбіоз комп'ютерів та комунікацій. Світовою системою комп'ютерних комунікацій щодня користуються мільярди людей. Інформація та її захист – це першочергове завдання.

Проблема комп'ютерної злочинності займає сьогодні важливе місце серед злочинів на планеті. Представляючи найбільшу загрозу для сфери бізнесу, дана проблема в той же час є, з одного боку, показником рівня розвитку регіону або країни з точки зору їх комп'ютеризації та інформатизації. З іншого боку, вона є рушієм прогресу у вдосконаленні комп'ютерних технологій та нового напрямку діяльності – захисту інформації, оброблюваної на засобах обчислювальної техніки.

Стан дослідження теми. В Україні науковим розв'язанням проблемою комп'ютерного піратства займалися такі вчені, як О. Харитонова, І. Абдуліна, С. Лебідь, В. Дроб'язко, О. Ієвіня, А. Гальченко та ін.

Метою даної статті є аналіз явища комп'ютерного піратства, його властивостей та закономірностей, а також запропонування напрямків удосконалення підходів щодо боротьби з цим явищем, використовуючи, зокрема міжнародний досвід.

Виклад основного матеріалу. Комп'ютерна злочинність – це новий феномен, породжений різко збільшеними можливостями майже безкарного вчинення протиправних дій у сфері повністю закритою для людини, що не володіє основами комп'ютерної грамотності. Більш того, аналіз наукових та законотворчих публікацій свідчить про відсутність ґрунтовних досліджень даної проблематики у вітчизняній юриспруденції. Комп'ютерні злочини мають свої відмітні особливості:

- висока прихованість (латентність), складність збору доказів за встановленими фактами;
- складність доказу в суді подібних справ;
- інтернаціоналізм комп'ютерних злочинів, що здійснюються останнім часом, як правило, по телекомунікаційним системам (зазвичай, по мережі Інтернет);

- високі збитки навіть від одиничного злочину;
- цілком певний контингент осіб, які вчиняють правопорушення у сфері комп'ютерної інформації.

Комп'ютерне піратство набуло поширення в світі на рубежі 70-80-х років майже одночасно з появою персонального комп'ютеру (далі – ПК). До їх появи програмне забезпечення знаходилося у розпорядженні виробників ЕОМ і передавалося користувачам в комплекті з електронно-обчислювальних машин (далі – ЕОМ). Виникнення ажіотажного попиту на різноманітні програми саме для ПК зумовило появу комп'ютерного піратства (*від англ. piracy*), як одного з основних видів правопорушень щодо авторських та суміжних прав власників програмного забезпечення [1, с. 22]. Нелегальне копіювання наносить значну шкоду виробництву програмного забезпечення, знижує рівень фінансової підтримки і рентабельності галузі, гальмує створення нових програмних продуктів і дискредитує імідж держави у світовому інформаційному просторі. Міжнародна статистика з питань комп'ютерного піратства ведеться Асоціацією виробників програмного забезпечення (BSA) спільно з Асоціацією розповсюджувачів програмного забезпечення (RSA), які роблять щорічні звіти з накопичених даних про рівні піратства у різних регіонах світу.

У світовій практиці зустрічається визначення різних форм піратства. Так, наприклад, за IFPI піратство – відтворення звукозапису з комерційною метою без дозволу правовласника, що може мати наступні форми:

1) забезпечення міжнародних-правових умов – необхідно розробити комплекс довгострокових заходів щодо адаптації національної патентної системи до параметрів європейської патентної системи та європейської системи товарних знаків;

2) забезпечення розвитку внутрішнього правового поля – у цій сфері пріоритет номер один – проведення роботи щодо ліквідації неузгодженостей між окремими нормативно-правовими актами з питань інтелектуальної власності;

3) організація управління й розвиток інфраструктури в сфері охорони інтелектуальної власності – важливими завданнями в цій галузі є забезпечення належного рівня координації діяльності міністерств і відомств шляхом регулярного проведення засідань Міжвідомчого комітету з проблем захисту прав на об'єкти інтелектуальної власності, а також активізувати процес створення недержавних організацій із питань охорони інтелектуальної власності;

4) захист прав власників і споживачів від недобросовісної конкуренції – у цій сфері слід надати Державному комітету стандартизації, метрології та сертифікації України відповідні повноваження для ефективного захисту споживачів від недобросовісної конкуренції, пов'язаної з неправомірним використанням товарних знаків й інших об'єктів інтелектуальної власності;

6) освіта й формування громадянської свідомості – проведення українськими ЗМІ широкомасштабної освітньої кампанії, спрямованої на формування в населенні України правової культури, поваги до інтелектуальної власності й надання йому базових знань про права власників інтелектуального продукту й механізми його охорони, зокрема за кордоном. Крім того, необхідна розробка системи організації навчання, підготовки й перепідготовки фахівців у сфері інтелектуальної власності та науково-методичне забезпечення цього процесу.

Узагальнюючи вищезазначене, слід зауважити, що реалізація цих пропозицій сприятиме подальшому розвитку та якісному вдосконаленню системи охорони інтелектуальної власності в Україні, прискоренню економічного розвитку й підвищенню міжнародного іміджу нашої держави.

Залучення України до програм Європейського Союзу та тісне співробітництво має дуже важливе значення для взаємодії в різних сферах адміністративно-правової охорони – особливо, в сучасних умовах, коли Україна прагне стати правовою та демократичною державою і направляє свої помисли на шлях до євроінтеграції [6, с. 3].

В цьому аспекті, доречно розглянути прогресивний досвід Європейського Союзу через при-

зму окресленого кола загальної проблематики. Ряд позитивних тез містить Директива 2009/24/ЄС Європейського Парламенту та Ради Європи від 23.04.2009 р. «Про правову охорону програм для ЕОМ» [7]. В ній можна виділити такі найбільш важомі положення: розробка комп'ютерних програм вимагає значних інвестицій людських, технічних і фінансових ресурсів, у той час як комп'ютерні програми можуть бути скопійовані за вартість, яка становить дуже малу частку цих витрат; комп'ютерні програми відіграють все більш важливу роль в широкому спектрі галузей і технологій, тому можуть розглядатися як такі, що мають фундаментальне значення для промислового розвитку Співтовариства; певні відмінності в правовій охороні комп'ютерних програм, що запропоновані в законах держав-членів мають негативний вплив на функціонування внутрішнього ринку комп'ютерних програм; існуючі відмінності, що спричиняють такі ефекти, повинні бути вилучені, необхідно вживати заходів для запобігання виникненню нових.

Поза всяким сумнівом, для нас досить цінними буде визначення специфіки законодавства США щодо адміністративно-правової охорони права на комп'ютерні програми. В США існує патентний захист комп'ютерних програм, хоча він є відносно новим у законодавстві цієї держави. Розробники комп'ютерних програм раніше поклалися на законодавство у сфері охорони конфіденційної інформації й нормативно-правову базу, що регулює суспільні відносини договірною правом для захисту своїх інтересів [8]. У США ситуація щодо можливості патентного захисту для деяких методів – в тому числі бізнес-методів і алгоритмів – відрізняється від Європи.

В США патентне законодавство не містить будь-яких обмежень для певної тематики, в той час, як Європейська патентна конвенція містить виключення для комп'ютерних програм (а також схеми, правила і методи виконання розумових операцій, ведення бізнесу) [9]. Сфера патентоспроможних об'єктів у США не є необмеженою. Справді, патентоспроможність вимагає, щоб предмет був корисним. Це дає можливість включення комп'ютерних програм в патентну систему США. Проте, обсяг охорони, що надається та вимоги, які повинні бути виконані, все ще є предметом обговорення. Відповідно до патентного законодавства США патенти можуть бути видані для будь-якого нового і корисного процесу, продукту, виробництва або складу речовини. В той же час алгоритми не є об'єктом патентного права, хоча комп'ютерна програма являє собою технічну реалізацію алгоритму для комп'ютера [8].

Крім того, в США прийнятий так званий Digital Millennium Copyright Act (DMCA), тобто Закон про

